




“Games, meer dan een spel”








Een op de tien gamers blijkt verslaafd aan computer

DE VOEK VAN DE MUSKLIK

De jongen uit La Louvière die na een wekenlange computermarathon in het ziekenhuis belandde, is extreem verslaafd aan computerspelen, maar hij is lang niet de enige. Een tiende van de gamers vertoont tekenen van verslaving. De enige oplossing is afscheid nemen van de computer.

Het probleem van de gameverslaving zal nog veel groter worden. Dat voorspelt Jeroen Lemmens van de Universiteit van Amsterdam. Lemmens schreef er een boek over: "L'habitude van de virtualiteit: de toekomst van de game".

EXTRA

- Games is topsport
- Mijn sociale leven lijkt er niet onder

ARCHIEF

- tiener in ziekenhuis door computerverslaving
- tiener in ziekenhuis door computerverslaving







Games als nieuw medium


1948


De Nederlandse overheid doet een oproep om de verspreiding van stripverhalen tegen te gaan. De vaak gewelddadige verhalen zouden schadelijk zijn voor de jeugd en zelfs criminaliteit uitlokken. Openbare bibliotheken lenen geen strips meer uit en kinderen mogen ze van hun ouders niet meer lezen. Ook jeugtblaadjes met stripverhalen krijgen het zwaar te verduren. Donald Duck is hét voorbeeld van lectuur die slecht is voor kinderen.








www.taaluniversum.org






AMIS 



1972 1980 1981 1990 1994

<http://www.weetwatzegamen.nl/>

AMIS 



Nu :

AMIS 



EYEB.COM

UAMS



Grand theft childhood?



Eclipse **Bond Mayson**
www.bondmayson.nl


UAMS



Jonas
Giovanni
Sara

Eclipse **Bond Mayson**
www.bondmayson.nl

UAMS



Omgeving

- Grenzen
- Rolmodellen
- Aantrekkelijke activiteiten
- Autonomie
- Waardering

Gamer

- Leeftijd
- Sexe
- Interesses
- Zelfbeeld
- ...

Game

- Online/offline
- Eindig
- Belonend
- Sociale druk
- Sex, geweld
- Gameplayflow

Eclipse **Bond Mayson**
www.bondmayson.nl

IAMS INTELLIGENTIE, AANGENAMHEID, SAMENKOMEN



Wat is 'te'?





- Irritatie, slechte stemming wanneer men niet kan of mag gamen
- Niet kunnen stoppen
- Steeds aan het gamen denken
- Conflicten als gevolg van het gamen
- Gamen om zich beter te voelen
- Liegen over duur, frequentie of soort game

<http://www.hoeveelsteveel.be/zelftest.html>

Eclipse **Bond Mayson** www.bondmayson.be

IAMS INTELLIGENTIE, AANGENAMHEID, SAMENKOMEN



Eclipse **Bond Mayson** www.bondmayson.be

IAMS INTELLIGENTIE, AANGENAMHEID, SAMENKOMEN



Ouders en gamers



- Komt dit er ook nog eens bij?
- Digitale kloof, het kind als specialist
- Gamen is normaal en zelfs wenselijk
- Problemen ontwikkelen zich zeer langzaam en bijna onzichtbaar
- Leren omgaan met genot
- Belang van begrenzen en begeleiden

Eclipse **Bond Mayson** www.bondmayson.be

AMIS  

Afspraken en grenzen

1. Welke games
2. Hoeveel en wanneer 
3. Ten koste van wat 
4. Plaats
5. Persoonlijke gegevens en privacy








AMIS  



WORLD OF WARCRAFT

VOOR DE OUDERS De speeltijd van uw kinderen in de gaten houden

Wanneer uw kind online speelt, kan het mogelijk zijn dat uw kind... (text continues)

AMIS  

Begeleiden

1. Toon interesse voor het virtuele leven van het kind
2. Zorg voor voldoende aantrekkelijke alternatieven
3. Help het kind bij de cooling down.
4. Meld misbruik en zoek hulp wanneer nodig






Hulpverlening:
CAT Infopunt
Martelaarslaan 234
9000 Gent
09/225.08.13





“Gegeven zijn fascinatie voor plot en het betrekken van de toeschouwer bij het verhaal is het niet ondenkbaar dat indien Shakespeare vandaag zou leven, hij een gamedesigner zou zijn.”
Quote gevonden op het internet, auteur onbekend